**IBERO I Implementación de un editor HTML WYSIWYG.**

**Tipo de reto: Intermedio.**

**Equivalencia: 2 retos.**

**Descripción:**

Desarrolla una pequeña aplicación usando un editor HTML de tu preferencia, te recomiendo usar tinyMCE.

Deberás desarrollar una página en donde se muestre el editor y que puedas ingresar la información que quieras que se despliegue en otra página, esa información se deberá almacenar en una base de datos y posteriormente la deberás desplegar en otra página diferente.

En un documento deberás describir las ventajas y desventajas que se tienen en el uso de los editores. Es importante que verifiques el tipo de código que se genera por medio de las herramientas, principalmente si se apega al desarrollo de HTML semántico.

**Recursos:**

<https://www.tiny.cloud/>

<https://ckeditor.com/>

<https://froala.com/wysiwyg-editor/>